

Digitale Lernprozesse, Tablets, Erklärvideos & Co. : Literaturliste mit neueren Büchern rund um das Thema „Digital lehren und lernen“

(aktualisierte Liste – Stand Juni 2020)

I. Neu in den letzten Wochen hinzugekommen

Stark in...Medien 1 (APA230)

Frank Eichhorn ; Simone Günther ; Andreas Methner 2020

Der Umgang mit digitalen Medien bestimmt heute den Alltag (nicht nur) von Kindern und Jugendlichen. Das Arbeitsheft vermittelt Schülerinnen und Schülern mit Förderbedarf in den Klassen 5 bis 7/8 grundlegende Medienkompetenz. Der computerpraktische Teil zeigt Anwendungsbeispiele auf der Basis von Windows 10 und Office 2016. Ziel ist aber, dass die Schülerinnen und Schüler die jeweilige Funktion der Computeranwendungen auch auf anderen Oberflächen als Windows und unabhängig vom jeweiligen Gerät (z.B. PC oder Tablet) kennen und benutzen lernen. Auf vielen Seiten finden sich Webcodes, die zu einem digitalen Zusatzangebot führen. Nach Eingabe dieser Codes erhalten die Schülerinnen und Schüler entweder zu den Inhalten einer Seite passende Arbeitsmaterialien in Word zur weiteren Bearbeitung am PC. Oder der Webcode führt zu einem Video, das einen besonders schwierigen Sachverhalt einfach erklärt.

Tablets im Grundschulunterricht : Fachliches Lernen, Medienpädagogik und informatorische Bildung (APA231)

Günter Krauthausen... 2020

Kaum ein Thema wird derzeit so kontrovers diskutiert wie das Lernen mit digitalen Medien im Grundschulunterricht. Teils wird vor einer bedenklichen Verfrühung des Einzugs von Smartphone und Co. in die Grundschulen gewarnt, teils eine nicht wiedergutzumachende Verspätung befürchtet. Das Buch ist als praxisorientierter Beitrag zur aktuellen fachdidaktischen und medienpädagogischen Diskussion und Entwicklungsarbeit im Bereich des digitalen Lernens in der Grundschule konzipiert. Es werden erprobte Unterrichtskonzepte für das Lernen mit digitalen Medien vorgestellt, die von fachlichen Inhalten ausgehen und sich sowohl an fachdidaktischen als auch an medienpädagogischen Zielsetzungen orientieren. Neben Beispielen für die Fächer Mathematik, Deutsch, Sachunterricht und Sport gibt es Anregungen für den fächerübergreifenden Einsatz digitaler Medien in der Grundschule.

Videos im Unterricht : Sinnvoll einsetzen - selbst produzieren - fair bewerten ; Klasse 5-10 (APA232)

Andreas Preußner 2020

Immer den gleichen Unterricht machen finden Sie langweilig und Sie wollen Ihre Klasse mit angesagten Videos und der neuen Methode Flipped Classroom begeistern? Setzen Sie Videos im Unterricht ein und bringen Sie Ihre Klasse somit auf ein ganz neues Level. Nutzen Sie die schülereigenen Smartphones und die beliebte Plattform YouTube und wecken Sie somit Neugierde bei Ihren Schülern. Mithilfe dieses Buches lernen Sie Schritt für Schritt, wie Sie Videos – ob von bekannten Online-Tutoren oder ganz einfach selbst erstellt, in Ihren Unterricht einbetten. Trauen Sie sich ruhig auch Ihre Schüler Videos erstellen zu lassen, denn mit den hier integrierten Bewertungsrastern können Sie diese fair und transparent bewerten. Mit diesem Buch ist digitaler Erfolg vorprogrammiert! Der Band ist in die folgenden Kapitel unterteilt: Verwendung von Lernvideos im Unterricht (Flipped Classroom, YouTube um Verbindung mit BYOD, QR-Codes und kurzlinks, Einbettung in eine Lernplattform, Erstellung einer eigenen Webpage), Erstellung von Lernvideos (Die Lehrkraft erstellt Videos, Videos mit interaktiven Inhalten ausstatten, Schüler erstellen Videos), Bewertung.

Grundlagen der Medienbildung – Medienkompetenz : Sekundarstufe 5–10 ; Kopiervorlagen (APA 233)

Marcus Kuntze 2020

Das Unterrichten wird immer anspruchsvoller: Die Schüler verändern sich, die Heterogenität in den Klassen nimmt zu, neue Lehrmethoden werden gefordert. Doch wie soll das alles gehen? Der vorliegende Band schafft hier Abhilfe für den fächerübergreifenden Unterricht zur Medienbildung. Er bietet

Ihnen zu den zwei perfekt zueinander passenden Themen Grundlagen der Medienbildung und Medienkompetenz komplett durchgeplante und vorbereitete Stunden mit übersichtlichem Ablaufplan und genauen Zeitangaben. Die dafür benötigten Arbeitsmaterialien werden in Form von Kopiervorlagen direkt mitgeliefert.

Das besondere Plus hierbei ist die Methodenvielfalt: Wechselnde Sozialformen und abwechslungsreiche Methoden sorgen dafür, dass die Schüler motiviert und selbstständig arbeiten und Sie als Lehrkraft entlastet werden. So erarbeiten sich die Schüler erfolgreich die Inhalte rund das aktuelle und wichtige Thema Medienkompetenz, indem sie unter anderem die Arbeit mit Suchmaschinen erlernen und unterschiedliche Suchmaschinen kritisch vergleichen oder Präsentationen, Mindmaps und Schaubilder mithilfe digitaler Medien erstellen.

Der Band behandelt u. a. folgende Themen: Medien im Alltag reflektieren, Suchmaschinen, QR-Codes, Visualisieren mit Schaubildern und Mindmaps, Tablets, BYOD anhand eines Erklärvideos.

II. Wie lernt man eigentlich?

33 Methoden Lernen lernen : Kreative abwechslungsreiche Ideen und Materialien für erfolgreiches Lernen ; Klasse 1 bis 4 (QHD299)

Sandra Kroll-Gabriel

2020

Abwechslungsreiches Lerntraining von Anfang an! Mit dieser Sammlung von 33 praxiserprobten und kreativen Methoden lernen Ihre Schüler der 1.- 4. Klasse handlungsorientiert und abwechslungsreich alle wichtigen Methoden rund um das Thema "Lernen lernen" kennen. Zum Beispiel können alle Schüler in der Lerntypenanalyse herausfinden, über welche Lernkanäle sie am besten lernen. Außerdem enthält der Band Unterrichtsideen zu Lernplanung und Lernorganisation, zum Aufbau von Lernstrategien und zur Lerndokumentation und Lernreflexion: So lernen die Schüler z. B. ihr Lernen in einem Lernplan zu organisieren, können Lerninhalte in einem Erklärvideo kreativ aufbereiten oder gelernten Stoff in einer Klassenarbeit nach dem Kennenlernen der "Give me five-Bearbeitungscheckliste" richtig dokumentieren. Bei allen Methoden stehen immer das Reflektieren und Sprechen über das eigene Lernen im Vordergrund. Auf diese Weise üben Ihre Grundschüler neue Lerntechniken ein und stärken dabei auch ihre Personal- und Sozialkompetenz. Für einen schnellen Einsatz sind alle Methoden je auf einer Seite kurz und prägnant beschrieben. Oft gibt es passende Materialien in Form von kindgerecht aufbereiteten Kopiervorlagen gleich mit dazu.

III. Wie kann man mit Erklärvideos lernen und lehren?

Kleine Didaktik der Erklärvideos : Erklärvideos für und mit Lerngruppen erstellen und nutzen (APA218)

Sebastian Arnold ; Jonas Zech

2019

Auf Instagram, Vimeo, Facebook, YouTube und ähnlichen Plattformen werden täglich zahlreiche Erklärvideos hochgeladen und verbreitet. So mannigfaltig die Lernvideos in ihren Ausprägungen selbst sind, ihr Erfolg und ihre Beliebtheit verdanken sich bei Jugendlichen wie Erwachsenen einer einheitlichen Formel: Man erfährt schnell, anschaulich und einfach, wie etwas geht. Dieser Band ist bezüglich der Erklärvideos didaktische Reflexion und Herstellungsanleitung zugleich. Er richtet sich an Lehrkräfte aller weiterführenden Schularten, Fächer und Stufen. Schritt für Schritt wird erläutert, wie Lehrerinnen und Lehrer eigene Erklärvideos erstellen und didaktisch einsetzen können. Zugleich stellt der Band Möglichkeiten vor, wie auch Schülerinnen und Schüler selbstständig Videos produzieren und mit ihnen arbeiten können. Dabei werden vornehmlich einfache, kostengünstige und praktikable Macharten vorgestellt, die auch bei knappen zeitlichen und finanziellen Möglichkeiten realisierbar sind. Die Erklärungen, Hinweise und Vorschläge werden durch insgesamt 11 Erklärvideos illustriert und erläutert. Die humorvollen Video-Tutorials können über Webcodes abgerufen werden.

Lehren und Lernen mit Tutorials und Erklärvideos (APA225)

Stephan Dorgerloh ; (Hrsg.) Karsten D. Wolf

2020

Erklärvideos haben sich in den vergangenen Jahren weltweit sowohl in Schule als auch Beruf und Freizeit etabliert. So bieten YouTube und speziell für den Unterricht entwickelte Videoplattformen adressatengerechtes Videomaterial zu allen denkbaren Themen an. Neben dem Schauen von Erklärvideos ist mittlerweile auch das Erstellen durch Lehrende und Lernende in der Praxis verbreitet. Das

ermöglicht neue didaktische Herangehensweisen für den Unterricht. Dieser Sammelband stellt umfassend die aktuelle Entwicklung zum Thema dar. Neben theoretischen Aspekten, u.a. Hintergründe zu informellem Lernen oder Kriterien für gute Lernvideos, werden aktuelle Angebote, internationale Entwicklungen, innovative Methoden und auch zahlreiche Beispiele aus der Schulpraxis vorgestellt. Dabei zeigen die AutorInnen konkret, wie Erklärvideos Bildungsprozesse verändern – von der Rolle der Lehrkraft und der SchülerInnen über Schulmaterialien bis hin zur Lehrerbildung. Neue Einblicke in das Thema bieten auch exklusive Interviews mit nationalen und internationalen VorreiterInnen der Erklärvideoszene.

IV. Wie kann Digitalisierung in der Schule aussehen?

Unterrichtsentwicklung : Ein Praxisheft für Lehrkräfte (APA219.1)

Michael Drabe 2020

Auch an der Schule darf die Digitalisierung nicht spurlos vorbeigehen. Dieser Band hilft Ihnen dabei, sich den Herausforderungen der Unterrichtsentwicklung im Zeichen der Digitalisierung zu stellen und auf die immer größer werdenden Unterschiede in den Lerngruppen zu reagieren. Kompetenzorientierung ist in diesem Band ein Schlüsselbegriff, denn es geht vor allem um die Kernkompetenz der Lehrkräfte, guten Unterricht sinnvoll weiterzuentwickeln und dabei, wenn möglich und nötig, auch digitale Werkzeuge zu nutzen. Auch auf individuelle Förderung über innere Binnendifferenzierung sowie das sogenannte Prozessmodell wird eingegangen. Zwar hängt das Prozessmodell keineswegs von der Nutzung digitaler Medien ab, es kann jedoch davon profitieren, wenn Sie als Lehrkraft in der Lage sind, digitale Werkzeuge sinnvoll und authentisch einzusetzen. Dazu liefert Ihnen der Band zahlreiche hilfreiche Praxisbeispiele zur Veranschaulichung.

Schulentwicklung und Medienkonzept : Ein Praxisheft für Schulleitungen und Steuergruppen (APA219.2)

Michael Drabe 2020

Schule 4.0 ist ein Schlagwort, das zur Zeit in aller Munde ist. Die Berufswelt ist zunehmend digitalisiert und die Schule muss dieser Herausforderung gerecht werden. Doch was können Schulleitungen und Steuergruppen für Schul- und Unterrichtsentwicklung konkret tun, um an der eigenen Schule Veränderungen herbeizuführen? Das Hauptaugenmerk dieses Bandes liegt auf der Schul- und Unterrichtsentwicklung. Neben theoretischen Ausführungen zur Weiterentwicklung des schulinternen Curriculums liefert der Band Praxisbeispiele aus Schulen, wie die Verknüpfung der digitalen und analogen Welt sowie die Vorbereitung auf die sich wandelnde Berufswelt gelingen kann. Ein wichtiges Thema ist auch die Qualitätsentwicklung, für welche eine gute Feedback-Kultur extrem hilfreich ist. Zudem stellt der Band wünschenswerte Zustände vor, anhand derer die Leserinnen und Leser den aktuellen Stand ihrer Schulen realistisch beurteilen können

Lernprozesse digital unterstützen : Ein Methodenbuch für den Unterricht (APA220)

Monika Heusinger 2020

Digitale Medien verändern unsere Lebens-, Arbeits-, Lern- oder Kommunikationsweise. Auch an der Schule geht die digitale Transformation nicht vorbei, für das institutionalisierte Lernen entstehen neue Lernwege und -erfahrungen. Werden digitale Medien jedoch nur um ihrer selbst willen eingesetzt oder analoge Verfahren lediglich digitalisiert, kommt schnell Langeweile auf und die SchülerInnen erkunden eigeninitiativ, fachfremd das Potenzial der mobilen Geräte. Um Lernen mit digitalen Medien sinnvoll zu fördern, ist es daher wichtig, didaktische Konzepte für ihren Einsatz zu entwickeln. Das vorliegende Methodenbuch zeigt Möglichkeiten auf, wie das Potenzial digitaler Medien anhand unterschiedlicher Lernprozesse wie individualisiertem, kollaborativem / kooperativem, inklusivem, gamebasiertem/gamifiziertem sowie immersivem Lernen sinnvoll genutzt werden kann. Es werden jeweils die didaktischen Besonderheiten, verschiedene Methoden und die entsprechenden digitalen Werkzeuge vorgestellt. Für ausgewählte Methoden stehen über QR-Codes® Beispiele als Online-Materialien zur Verfügung.

Let's rock education – Deutschlands erfolgreichster Mathe-youtuber : Was Schule heute lernen muss (APA221)

Daniel Jung 2020

Daniel Jung, der „Rockstar der Mathematik“ (FAZ) kritisiert die Politik und fordert eine digitale Lern-Revolution – allein Computer in der Schule reichen nicht! Auf die Pädagogen und die Pädagogik

kommt es an! Er fordert: „Wir brauchen neue didaktische Konzepte, um aus analogen Klassenzimmern digitale Lernorte zu machen!“ Seit Jahren macht er mit seinen erfolgreichen Youtube-Tutorials vor, wie Bildung heute aussehen muss – und sein Erfolg gibt ihm Recht. In seinem Buch entwirft er Konzepte für eine digitale Lern-Revolution. Sein Credo: Individuelles Lernen statt standardisierter Bildung. Beispiele dafür gibt es genug, der Autor stellt sie vor. Vor allem aber macht er deutlich, dass nicht mehr viel Zeit bleibt, sie umzusetzen. Denn wir müssen unsere Kinder umfassend auf die Herausforderungen der Künstlichen Intelligenz vorbereiten – sonst verspielen wir unseren Wohlstand und unsere wirtschaftliche Zukunft.

V. Digitale Tools und wie man sie praktisch einsetzen kann

Apps & Tools – E-Portfolio – Maker : Ein Praxisheft für den Unterricht (APA219.3)

Michael Drabe 2020

Der vorliegende Band ist das Richtige für alle, die sich mit Unterrichts- und Schulentwicklung befassen und Interesse an spannenden Konzepten haben, die nur mit digitalen Medien realisiert werden können. Er enthält Tipps zur Umsetzung der Konzepte in der Praxis und zur Identifizierung von entsprechenden Ganztagsangeboten und Fortbildungsinhalten. Der Band liefert konkrete Unterrichtsvorschläge für eine Weiterentwicklung des Unterrichts, wobei die Überlegungen stets von der Verfügbarkeit der entsprechenden Technologie abhängen. Auch darf nicht vernachlässigt werden, dass Authentizität ein entscheidender Faktor ist, deshalb hilft die Handreichung bei der Entscheidung, was individuell passt und was nicht. Anhand verschiedener Praxisbeispiele können Lehrkräfte unterschiedliche Unterrichtsszenarien nachvollziehen und werden dadurch beim Ausprobieren unterstützt. Sie erfahren von hilfreichen Tools und ihren Einsatzmöglichkeiten, aber auch von ihren Grenzen und Einschränkungen. Die Handreichung eignet sich sowohl für Anfänger als auch für Fortgeschrittene auf technischem Gebiet.

Unterricht Digital : Methoden, Didaktik und Praxisbeispiele für das Lernen mit Online-Tools (APA222)

Nele Hirsch 2020

Das Internet als Ort der unbegrenzten Möglichkeiten – doch wo anfangen, wenn man dieses Medium im Unterricht gewinnbringend nutzen will? In diesem einfach verständlichen Ratgeber finden Sie praktische Tipps und Anleitungen für einen sinnvollen Einsatz von Online-Tools. Durch den unkomplizierten Einstieg ins Thema eignet sich das Buch auch für technisch wenig affine Lehrkräfte. Methodische und didaktische Grundlagen werden leicht verständlich aufbereitet und zahlreiche Anwendungen vorgestellt. Die praxisorientierten, anpassbaren Unterrichtsideen für die Klassen 1-13 sorgen für eine problemlose Umsetzung. So nutzen Sie die Möglichkeiten!

Tablets in der Grundschule : Konzepte und Beispiele für digitales Lernen ; Klasse 1-6 (APA223)

Verena Knoblauch 2020

Tablets können viel mehr sein als nur ein digitales Schreibheft. Dieser Ratgeber zeigt Ihnen, wie Sie kreativ die Medienkompetenz Ihrer Schüler mit dem Einsatz von Tablets im Unterricht fördern können. Anhand von 12 konkreten Unterrichtsbeispielen erfahren Sie, wie Sie Ihre Schüler im Umgang mit den Tablets schulen und es als digitales Werkzeug sinnvoll im Fachunterricht einsetzen. Ausführliche Schritt-für-Schritt-Anleitungen helfen Ihnen dabei, auch eigene Unterrichtsideen zu realisieren. Zudem erhalten Sie praktische Tipps, wie das Tablet Ihren Schulalltag auch außerhalb des Klassenraums erleichtert, zum Beispiel in der Kommunikation mit Eltern, Kollegen und anderen Klassen. Der Band ist in die folgenden Kapitel unterteilt: Digitale Medien in der Grundschule und Unterrichtsideen. Im Anhang finden Sie alle Medienkompetenzen im Überblick sowie eine Appliste.

Digitale Lernszenarien in der Grundschule : Ein Erfahrungsbericht mit 30 erprobten Unterrichtseinheiten ; Klasse 1–4 (APA224)

Stadtschule Travemünde 2019

Digitaler Unterricht schon in der Grundschule? Muss das wirklich sein? Ist das in diesem Alter nicht bloß Spielerei? Keineswegs! Fast 40 % Ihrer Schüler im Alter zwischen 6 und 10 Jahren besitzen bereits ein eigenes Smartphone. Ob Sie also wollen oder nicht – Sie sind mittendrin im digitalen Klassenzimmer! Aber keine Angst: Mit diesem Buch sind Sie bestens gerüstet. Sie haben quasi ein komplettes

Kollegium in Ihrem Rücken, das Ihnen mit ihren Erfahrungen und 30 Unterrichtseinheiten zur Seite steht und beweist, dass iPad® & Co. schon bei den Kleinsten gewinnbringend eingesetzt werden können. Ob Didaktik zu digitalen Medien, kindgerechten Apps oder technische Grundlagen: Erfahren Sie, wie Sie Buchstaben, Zahlen und Gummitwist den richtigen digitalen Touch verleihen!

Gamification im Unterricht - nicht nur Spielerei! : Grundlagen und Praxisbeispiele für den Unterricht ; Klasse 5–10 (APA226)

Christian Wettke

2019

„Wir entscheiden uns also dazu, zu spielen, weil das Spiel attraktiver als die Realität ist.“ Mit diesem, nicht zu leugnenden, Argument bringt Ihnen der Autor das Prinzip der Gamification näher. Denken Sie kurz nach. Sie können davon sicher auch ein Lied singen: Wenn die Schüler bloß dieselbe Zeit in ihre Hausaufgaben stecken würden, die sie auf Computerspiele oder Handy verwenden! Warum also nicht motivierende Spielprinzipien in den alltäglichen Fachunterricht integrieren, um die Schüler emotional zu aktivieren und ganz individuell bei ihrem Lernstand abzuholen – Medienkompetenz inklusive? Dabei ist Gamification mehr, als das wiederholte Spielen von Lernspielen. Vielmehr werden Abenteuer und Avatare, Quizze und Quests zur Rahmenhandlung, die Ihren Unterricht umspannt. Das technische Wissen, die verschiedenen Ansätze des Konzepts und drei geeignete Spieleplattformen und -systeme bringt Ihnen der Autor in diesem Buch näher. Screenshots und Best-Practice-Beispiele untermauern dabei die Basis für Ihren gamifizierten Unterricht.

Die agile Schule : 10 Leitprinzipien für Schulentwicklung im Zeitalter der Digitalisierung (APA 227)

Matthias Förtsch ; Friedemann Stöffler

2020

Schule und Lernen müssen durch die Digitalisierung ganz neu gedacht werden, aber Ihre Kolleginnen und Kollegen sagen bei neuen Ideen immer noch: „Das geht bei uns nicht!“ Die Gremienarbeit ist öde und die Ergebnisse mau? Dann ist die Zeit reif für einen agilen Wandel. „Die agile Schule“ zeigt, wie Schulentwicklung in Zeiten der Digitalisierung neu gedacht werden kann - und auch funktioniert! Deutsche Schulpreisträger verraten hier ihre 10 Leitprinzipien, mit denen Sie ein agiles Mindset selbst verinnerlichen und alle am Schulleben Beteiligten mit ins Boot holen können.

Bei Fragen oder Anregungen können Sie sich gerne an mich wenden:

Ökumenischer Medienladen · Bibliothek · Kerstin Thoma
Augustenstraße 124, 70197 Stuttgart, Tel. 07 11/ 222 76 44
bibliothek@oekumenischer-medienladen.de

Meinen Blog finden Sie unter www.medienkompass.de

Neues finden Sie unter <https://www.oekumenischer-medienladen.de/bibliothek/neu-in-der-bibliothek/>

Öffnungszeiten: Mo, Di + Do: 9.00 bis 16.30 Uhr, Mi + Fr: 9.00 bis 12.30 Uhr

Bestellte Medien können Sie auch zu jeder Tages- und Nachtzeit im Vorraum des Ökumenischen Medienladens abholen bzw. zurückbringen. Lassen Sie sich hierzu bitte den Türcode geben.